

BRASÍLIA

BOP GAMES



REGULAMENTO

ARCO E FLECHA

VENDAS OFICIAIS

Simplá

LOCAL

ARENA
BRB

REALIZAÇÃO

VERDON
EVENTOS

Elite Sport



Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades da modalidade ARCO E FLECHA no contexto do **BOP GAMES Temporada 2026** e deverá ser rigorosamente observado por todos os atletas participantes.

É de **inteira responsabilidade do atleta** conhecer, compreender e cumprir, além deste regulamento específico, o **Regulamento Geral do BOP GAMES**, disponível no site oficial <https://www.bopgames.com.br/>. O descumprimento de quaisquer regras, normas ou diretrizes poderá acarretar sanções esportivas e/ou administrativas, conforme previsto nos regulamentos do evento.

O Regulamento Geral do BOP GAMES estabelece os aspectos institucionais e operacionais da competição, incluindo, mas não se limitando a: regras gerais de participação, critérios de inscrição, políticas de entrega de kits, briefings oficiais, além dos anexos obrigatórios, tais como termo de autorização para participação de menores de 18 (dezoito) anos, termo de autorização para retirada de kit por terceiros, lista de itens restritos e proibidos e demais disposições aplicáveis.

A leitura integral e o pleno entendimento do Regulamento Geral e deste regulamento específico são **condições indispensáveis para a participação na modalidade ARCO E FLECHA**, sendo o atleta plenamente responsável por quaisquer consequências decorrentes do desconhecimento ou da inobservância das normas estabelecidas.

DISPOSIÇÕES GERAIS

1. DO TORNEIO

1.1 A montagem do espaço da modalidade terá como prioridade a segurança dos participantes e do evento, podendo sofrer alterações na montagem, especificação técnica ou dinâmica da prova visando minimizar riscos.

1.2 A competição seguirá o padrão de Round Duplo Indoor IFAA. Os participantes farão uma prova Round Indoor no sábado e uma prova Round Indoor no domingo. O resultado final será determinado pela somatória da pontuação obtida nos dois dias da competição.

1.2.1 O participante que participar de apenas um dos dias da competição terá o segundo resultado somado como 0.

1.3- Não será disponibilizado nenhum equipamento para os participantes. Estes devem trazer seu próprio equipamento que será inspecionado antes do início da contagem de pontos. Caso o equipamento não seja condizente com a categoria registrada na inscrição, o participante

pode adaptar seu material para que se enquadre na categoria original ou será realocado pela organização para a categoria em que melhor se enquadrar.

1.4- O participante pode optar entre dois modelos de alvo, que não podem ser alterados durante a duração da competição.

1.4.1- Modelo 1 – Alvo de centro único: Alvo com 5 zonas de pontuação concêntricas. Cada faixa do alvo equivale a uma pontuação sendo, do anel externo para o interno: 1, 2, 3, 4 e 5 pontos. A zona central dentro da área de 5 pontos tem uma demarcação interna extra, que também vale 5 pontos, mas é anotada como X para critérios de desempate. Todas as flechas de cada rodada são atiradas no mesmo alvo.

1.4.2- Modelo 2 – Alvo de 5 centros: Alvo com 5 marcações, equivalente cada uma às zonas de X, 5 e 4 pontos do alvo de centro único. O participante que optar pelo alvo de 5 centros deve, obrigatoriamente, disparar cada uma das 5 flechas da série em um centro diferente. Caso mais de uma flecha atinja o mesmo centro, será anotada para aquele centro apenas a flecha de menor valor.

1.5- Distância do alvo até a linha de tiro: 20 Jardas (18.30m).

1.6- Dinâmica de cada prova: 3 séries de aquecimento; Contagem de pontos: 6 séries de 5 flechas; intervalo com mudança de posição do alvo, 6 séries de 5 flechas; final da competição.

1.7- Tempo por série: 4 minutos, demarcados por sinal sonoro.

1.8- Sinais sonoros:

1.8.1- Dois apitos – O arqueiro pode se posicionar na linha de tiro.

1.8.2- Um apito – Início do tempo de disparo.

1.8.3- Três apitos – Final do tempo de disparo.

1.8.4- Quatro ou mais apitos ou um apito longo: Parada imediata com pausa no tempo dos disparos.

1.9- Posição de tiro: Cada participante se posiciona com um pé de cada lado da linha de tiro. Cada participante tem um espaço de 80cm na linha, não devendo adentrar o espaço dos demais participantes, seja com o corpo ou com seu equipamento.

1.10- Pontuação: o valor individual das flechas em cada série será anotado em planilha apropriada, em duas vias, assinada pelo participante e por seu companheiro de alvo

(apontador). Ao assinar a planilha os participantes reconhecem como verdadeiro o resultado apresentado à organização da modalidade.

1.11- Anotação: Os valores das flechas são anotados na planilha do maior para o menor, independentemente da ordem em que atingiram o alvo.

1.12- Flechas na linha: A linha é considerada parte da área de menor pontuação no alvo. Para obter a pontuação do anel interno, parte da haste da flecha deve ter atingido visivelmente a área interna.

1.13- Resultado: O resultado de cada prova será a somatória total dos valores de pontuação obtidos nas séries. Em caso de erro na somatória será considerado para correção o valor individual das flechas.

1.14- Empate: serão seguidos os seguintes critérios: Número de X, número de X+5. Persistindo o empate, será realizado um tiro de desempate: cada participante dispara uma única flecha. Aquele que acertar mais próximo ao centro do alvo será declarado o vencedor.

2. CATEGORIAS

2.1- Serão 5 categorias determinadas por estilo de arco, sem diferenciação de sexo ou faixa etária.

2.2.1- **Tradicional:** Arcos com lâminas majoritariamente de madeira onde não é permitido: uso de miras de nenhum tipo, gatilhos, estabilizadores, *rests*, indicadores de puxada de qualquer tipo nem equipamentos eletrônicos de nenhum tipo. Não é permitido mudar o ponto de ancoragem nem a pegada na corda ao longo da competição.

2.2.2- **Bowhunter:** Arcos de qualquer material, sem roldanas. Não é permitido o uso de miras de qualquer tipo, gatilho, indicadores de puxada de qualquer tipo. Não é permitido mudar o ponto de ancoragem nem a pegada na corda ao longo da competição. É permitido o uso de um peso OU de um estabilizador de até 12 polegadas.

2.2.3 - **Barebow:** Arcos de qualquer material, sem roldanas. Não é permitido o uso de miras de qualquer tipo, gatilho, indicadores de puxada de qualquer tipo. É permitido mudar o ponto de ancoragem e/ou a pegada na corda ao longo da competição. É permitido o uso de pesos e/ou estabilizadores.

2.2.4- **Recurvo Livre:** Arcos de qualquer material, sem roldanas. Não é permitido o uso de gatilho. Não é permitido mudar o ponto de ancoragem nem a pegada na corda ao longo da competição. É permitido o uso de miras com um único ponto de referência, sem nível, sem lente de aumento.

2.2.5- **Composto:** Arcos de qualquer material com sistema de roldanas e/ou alavancas. É permitido o uso de miras, gatilhos e estabilizadores. Para a categoria Composto aplica-se o limite de potência de 60 libras.

2.3- Em nenhuma categoria será permitido o uso de equipamentos eletrônicos que deem *feedback* automático para o atleta nem o uso de nenhum tipo de ponta de caça.

2.4- As categorias poderão sofrer alterações, ser suprimidas ou modificadas, bem como ter seus formatos ajustados, caso não haja quórum suficiente ou por decisão estratégica da organização.

2.5 –Regras Especiais

2.5.1- Falha de equipamento: Em caso de falha no equipamento o participante terá até 15 minutos ao longo da competição para resolução dos eventuais problemas. As séries não realizadas durante esse tempo podem ser repostas ao final da prova ou quando indicado pela coordenação.

2.5.2- Rebote: Em caso de rebote de flecha que tenha atingido a área de pontuação do alvo e que isso tenha sido testemunhado pelos demais, o participante pode disparar mais uma flecha em substituição.

2.5.3- Trespasse: Em caso de flecha que atravesse totalmente o alvo, o participante deve notificar o coordenador da modalidade. Depois de tomadas as providências para que não aconteça novo trespasse, o participante poderá repor a flecha transpassada, anotar sua pontuação e seguir normalmente a competição.

2.5.4- Flecha caída na frente do alvo: Caso a flecha fique mal fixada, com sua haste pendurada em frente ao alvo, o participante deve notificar o responsável pela prova. Aquele alvo será pausado, as pontuações obtidas na série até então serão anotadas e as flechas removidas. Caso ainda houver disparos faltando na série, será feita a reposição antes de seguir normalmente a competição.

2.5.5- Flecha a mais disparada: Anota-se apenas as 5 menores pontuações obtidas.

2.5.6- Flecha disparada fora do tempo: Anula-se a flecha de valor mais alto da série.

2.5.7- Dúvidas de pontuação: Em caso de dúvida na anotação das pontuações, os participantes podem acionar o coordenador da modalidade para declarar o valor da flecha. O valor deve ser anotado na planilha de acordo com o informado pelo Diretor de prova.

2.6- Quaisquer situações de competição não contempladas por este regulamento serão decididas pela Coordenação da modalidade tendo como base o regulamento da IFAA (International Field Archery Association).

2.7- É responsabilidade do atleta conhecer integralmente as regras, padrões de execução, sequência de movimentos e orientações do formato de prova.

2.8- Se informado pela organização, na primeira prova do primeiro dia de competição, todos os atletas deverão utilizar a camisa oficial do evento. O descumprimento acarretará em penalidade.

2.9- É de responsabilidade do atleta providenciar e utilizar equipamentos e acessórios de uso pessoal.

2.10- Será desclassificado o atleta ou a equipe que utilizar meios fraudulentos, adotar conduta antidesportiva ou praticar quaisquer atos que a comissão organizadora considere irregulares, atentatórios à integridade esportiva ou à segurança do evento.

3. DA PREMIAÇÃO

3.1- Serão premiados os **3 primeiros colocados** de cada categoria com medalhas e, eventualmente, brindes de patrocinadores, entregues exclusivamente no pódio oficial do evento.

3.4- A organização poderá definir e divulgar detalhes adicionais de premiação, respeitando este regulamento e os comunicados oficiais.

3.5- Os atletas que subirem ao pódio receberão suas medalhas exclusivamente no momento da cerimônia de premiação. Atletas com direito à premiação deverão comparecer ao pódio imediatamente quando forem convocados.

3.6- Atletas e equipes que não participarem da cerimônia de premiação, quando aplicável, ou que não retirarem medalhas no prazo definido, renunciam ao direito aos brindes e premiações vinculadas à retirada presencial. Não serão realizados envios após o término do evento.

3.7- A organização se reserva o direito de incluir, ajustar ou modificar o formato e meios de premiação, bem como a quantidade de atletas ou equipes premiadas, por necessidade administrativa, logística ou técnica, mediante divulgação prévia nos canais oficiais.

4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

4.1- Todo recurso ou reclamação deverá, obrigatoriamente, ser iniciado por comunicação ao Coordenador da modalidade imediatamente após identificado o ocorrido.

4.2- O prazo para envio do recurso via formulário é de até **20 minutos após a identificação do ocorrido**. Após esse prazo, nenhum recurso será aceito, independentemente do motivo.

4.3- No último dia de competição, o prazo para protocolar recurso referente ao resultado final será de até **10 minutos** após a publicação do resultado, antes da entrega das medalhas.

4.4- Ao enviar o formulário, o recorrente declara ciência e aceitação integral das regras deste capítulo. As orientações sobre andamento e conclusão do recurso serão enviadas ao e-mail cadastrado na inscrição, sendo responsabilidade do atleta manter seus dados atualizados.

4.5- A presença do atleta e ou representante junto à coordenação da modalidade poderá ser solicitada a qualquer momento, sob pena de indeferimento por ausência injustificada quando convocado.

4.6- Cada atleta ou equipe terá direito a **1 recurso indeferido** durante o evento. Caso o recurso seja indeferido, o atleta ou equipe **perde o direito de apresentar novos recursos**. Caso o recurso seja julgado procedente, o atleta ou equipe mantém o direito de apresentar um novo recurso futuro, respeitados os prazos e regras.

4.7- Ao abrir um recurso, o atleta ou equipe reconhece que a prova será reavaliada **por inteiro**, podendo ocorrer alteração do score para mais ou para menos.

4.8- Recursos somente serão analisados mediante apresentação de **evidência registrada durante a prova**.

4.11- Não são permitidos recursos sobre resultados de outros atletas. Excepcionalmente, a Direção de Prova poderá autorizar análise quando houver indício objetivo e relevante de erro de registro ou enquadramento de categoria.

4.12- A organização poderá, a qualquer momento, corrigir inconsistências identificadas no decorrer da competição, com ou sem solicitação de recurso, caso seja constatado erro material, falha de sistema ou divergência entre registro oficial e score publicado.

4.13- Serão aceitas, a critério da coordenação da modalidade, reclamações contra equipes ou atletas por atitude antidesportiva, vantagem indevida ou conduta irregular. As penalidades poderão incluir advertência, ajuste de score, perda de pontos, desclassificação de prova ou eliminação do evento, conforme gravidade e análise da comissão organizadora.

4.14- O atleta ou equipe é responsável por sua torcida e acompanhantes, podendo sofrer penalidades ou desclassificação por atitudes antidesportivas, ameaças, agressões, ofensas ou qualquer conduta inadequada praticada por eles, dentro ou fora da arena, a critério da comissão organizadora.

4.15- Qualquer situação omissa, excepcional ou não prevista neste regulamento será analisada pela Coordenação da modalidade e Direção Esportiva, sendo a decisão final exclusiva da organização, não cabendo recurso.

Belo Horizonte, 23 de janeiro de 2026.

COMISSÃO ORGANIZADORA